|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Формат игры – лабиринт. Цель игрока (на схеме круг): дойти до цели (на схеме крест).

Игрок может ходить вверх вниз вправо влево.

Поле разделено на ячейки. По пустым ячейкам может ходить игрок, закрашенные – стены.

Черная стена – обычная стена. Подойдя к цветной стене, игрок может её активировать, вследствие чего поменяется расположение стен, а активированная ячейка станет черной (то есть ячейку можно активировать только 1 раз). Активировать можно 8 ячеек вокруг себя.

Также игрок может сломать стену определенное количество раз (это количество своё на каждом уровне). Сломать можно стену, на место которой игрок может попасть за 1 ход.

1 2 3 4